

Codegolf auf der RGB2Rv6

Das Ziel: Ein möglichst kurzes Programm für folgendes Problem zu schreiben:

Deine Aufgabe:

So viele Nerds sprechen von alternativen Keyboardlayouts, aber du tippst ohne 10-Finger-System sowieso schneller als jeder andere. Insgeheim lässt dir die Frage aber keine Ruhe, ob die anderen Layouts eventuell doch besser sind...

Daher willst du ein Programm schreiben, welches zu einem gegebenen Keyboardlayout und ein paar Sätzen ausgibt, wie gut das jeweilige Layout abschneidet.

Dabei sind beide Hände grundsätzlich auf der Homerow und kehren nach jedem Tastendruck automatisch wieder dorthin zurück. Jede Bewegung oder Tastendruck hat grundsätzlich eine gewisse Penalty, die sich am Finger orientiert. Falls der Finger bewegt werden muss, multipliziert sich die Entfernung der Taste (+1) mit der Penalty.

Es wird grundsätzlich nach den Regeln des 10-Finger-Tippens getippt, d.h. für die Taste *i* darf nicht Zeigefinger + Entfernung 1 verwendet werden, sondern es muss der Mittelfinger verwendet werden.

Das Layout wird in den ersten vier Zeilen der Eingabe übergeben und besteht aus durch Leerzeichen getrennten Buchstaben, welche die Position angeben. Satz- oder Sonderzeichen kommen weder im Layout noch im Input vor.

Penalties:

Finger	Penalty
Daumen	2
Zeigefinger	2
Mittelfinger	3
Ringfinger	4
Kleiner Finger	5
Bewegung	Entfernung der Taste (auch schräg) + 1

Beispiel:

Input (die Homerow ist fett hervorgehoben):

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
z x c v b n m
die rgb2r ist super
```

Buchstabe	Finger	Penalty	Abstand	Penalty ins.	Σ
d	Mittelfinger	3	0	$3 \cdot 1 = 3$	3
i	Mittelfinger	3	1	$3 \cdot 2 = 6$	9
e	Mittelfinger	3	1	$3 \cdot 2 = 6$	15
␣	Daumen	2	0	$2 \cdot 1 = 2$	17
r	Zeigefinger	2	1	$2 \cdot 2 = 4$	21
g	Zeigefinger	2	1	$2 \cdot 2 = 4$	25
b	Zeigefinger	2	1 (!)	$2 \cdot 2 = 4$	29
2	Ringfinger	4	2	$4 \cdot 3 = 12$	41
r	Zeigefinger	2	1	$2 \cdot 2 = 4$	45
␣	Daumen	2	0	$2 \cdot 1 = 2$	47
i	Mittelfinger	3	1	$3 \cdot 2 = 6$	53
s	Ringfinger	4	0	$4 \cdot 1 = 4$	57
t	Zeigefinger	2	1	$2 \cdot 2 = 4$	61
␣	Daumen	2	0	$2 \cdot 1 = 2$	63
s	Ringfinger	4	0	$4 \cdot 1 = 4$	67
u	Zeigefinger	2	1	$2 \cdot 2 = 4$	71
p	Kleiner Finger	5	1	$5 \cdot 2 = 10$	81
e	Mittelfinger	3	1	$3 \cdot 2 = 6$	87
r	Zeigefinger	2	1	$2 \cdot 2 = 4$	91

Output: 91

Die Regeln:

- Die Lösung mit den wenigsten Glyphs (Newline zählt als ein Glyph) gewinnt.
- Falls die Sprache kompiliert werden muss, zählt der Compileraufruf nicht zu den Glyphs dazu (normaler Aufruf!)
- Die Schiedsrichter haben immer recht.
- Jeder darf in mehreren Sprachen teilnehmen.
- Die Plätze werden innerhalb der Sprachen verteilt.
- Abgabeschluss ist Samstag (2009-10-31) um 18:00 Uhr CET

Links: <http://w.nnev.de/w/RGB2Rv6/Codegolf>